

OMIURA de JACKPOT!

夢色★銀河すごろく



ゆうき

ルールを説明
していきます★

誰かが JACKPOT に到着した時点でゲーム終了としポイントが最も高かった人が勝ち。状況によってはゴール(JACKPOT)に真っ先に到着したのに負けることもあり得るという通常のすごろくとは少し異なるルールとなります。

●OMIURA を振って出た数字の数だけコマを進めましょう★

●コマはみんなで別々のものを使用します★

●コマが止まったマスの内容を確認しましょう★



→ スタート地点



青(5P) 緑(10P) 赤(20P) アップ!

黄宝 ↓

OMIURA を 2 回振って出た 2 つの数字を掛け
た数字のポイントを GET! 『0』は 10 とします。

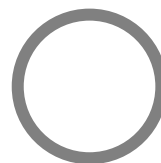
(例) 1 回目 『3』 2 回目 『0』 = 30 黄宝 Get!



→ ゴール地点
20 黄宝 UP さらに、黄宝と
同じ方法でポイント UP



→ ワープゲート
エリア 1 ⇄ エリア 2 へ
ワープ後、OMIURA を
振ることが出来ます★



→ ハズレ



→ 地球へ戻る
保有ポイントが半分に down
小数の場合は小数点第一位
を四捨五入し繰り上げる。



→ もう一度 OMIURA を
振ることができるよ★



→ ポイント Get! さらに、
OMIURA を振れるよ★

●各マスの内容はマスに止まった時点で実行★

●『0』が出た場合は現在止まっているマスの内容を実行★